Предыстория.

Уже мало кто помнит, как и когда началась эта война, война, унесшая более трети населения страны. Те же, кто выжил, говорят, что эти твари появились внезапно, из ниоткуда… В тот день лучшие воины короля вышли на защиту королевства. Но у защитников не было ни единого шанса уцелеть. Назад не вернулся никто. После сокрушительного поражения молодой король со своими советниками укрылись за стенами замка, где решалась судьба некогда непобедимого королевства. Но каждый гениальный план заканчивался лишь очередной потерей драгоценного ресурса – людей. Окончательно отчаявшись, в одну из темных ночей король покинул замок. Единственная надежда на спасение народа растворилась в ночном тумане…

Сюжет игры.

Молодой король путешествует по королевству, пытаясь отыскать причину возникновения темных сил. На пути к заветной цели герою предстоит помогать уцелевшим, отыскивать сокровища, сражаться с полчищами врагов, выживать и, наконец, стать героем своего королевства.

|  |  |
| --- | --- |
| **Задачи** | **Срок** |
| Создание 2-3 врагов | 7 дней |
| Параллакс | 1 день |
| Сундук разбиваемый с предметами | 1 день |
| Задание с диалогом (получение, невыполненное и сдача) | 2 дня |
| Награда за задание | 1 день |
| Добавление 10-15 предметов | 1 день |
| Добавление эффектов | 2 дня |

Главное:

2D игра с видом со стороны.

Характеристики

Инвентарь (использование предметов, надевание)

Локации

Враги

Сундуки

Задания

На втором месте:

Накопление опыта

Дерево развития

Надевание предметов

На последнем плане:

Магазин

Боссы?

Смена дня и ночи